

**Facultad de Ciencia, Tecnología y Ambiente**

Metodología de la programación

**Docente:**

César Marín

Guía de Ejercicios Si – SiNo & Según Sea.

**Autores:**

|  |  |
| --- | --- |
| 000028916 | Sergio Javier Ayerdis Rodriguez |

Managua, Nicaragua

Abril, 2023

**NOTA:**

**Para una mejor apreciación y visualización de los ejercicios, se proporciona un repositorio en GitHub con el código de cada uno de los ejercicios propuestos en la guía.**

<https://github.com/SJAR03/Guia_Sumativa_Funciones>

**A continuacion los ejercicios:**

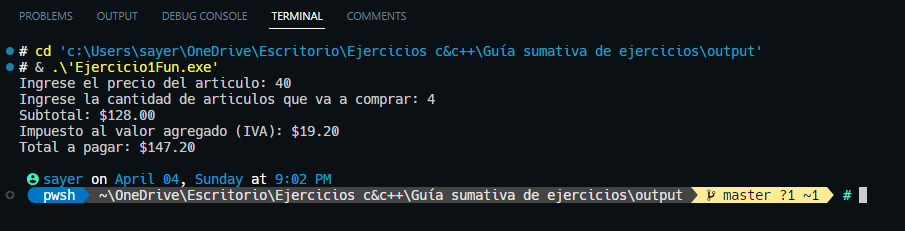
**Ejercicio 1**

Realice un algoritmo para determinar cuánto pagará una persona en una tienda por un artículo, considerando que tiene un descuento del 20% cuando se compran dos o más ejemplares del artículo. Recuerde calcular el 15% de I.V.A (Impuesto al Valor Agregado), el subtotal y el total a pagar.

***Código:***



***Output***



**Ejercicio 2**

“El náufrago satisfecho” ofrece hamburguesas sencillas, dobles y triples, las cuales tienen un costo de C$50.00, C$75.00 y C$100.00 respectivamente; considere que se puede solicitar más de una hamburguesa. La empresa acepta tarjetas de crédito con un cargo de 5 % sobre la compra. Realice un algoritmo para determinar cuánto debe pagar una persona por N hamburguesas.

***Código:***

Texto

Descripción generada automáticamente

***Output***

Texto

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 3**

Calcule el salario neto de un trabajador tomando en cuenta la tabla del I.R. (Impuesto sobre la Renta) y el Seguro Social (6.25% del salario antes de la deducción del IR).



***Código:***

Texto

Descripción generada automáticamente

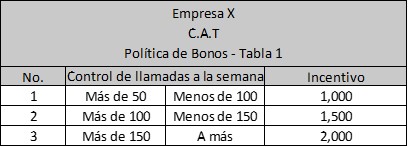
***Output***

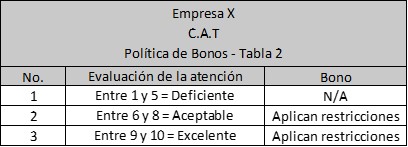
Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 4**

En un Centro de Atención al Cliente (CAT) de una empresa X de Nicaragua se ha establecido una política de bono para incentivar a sus empleados. Considere las siguientes condiciones para recibir el incentivo:



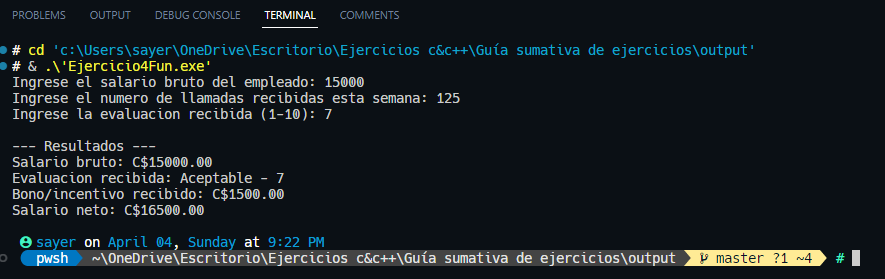


***Código:***

Texto

Descripción generada automáticamente

***Output***



**Ejercicio 5**

Elabore un menú para mandar a ejecutar los 5 algoritmos propuestos en esta guía de ejercicios, tomando en cuenta las opciones inválidas digitadas por el usuario y la opción para salir del programa.

***Código:***

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Para ver mejor el código puedo visualizarlo en el siguiente gist: <https://gist.github.com/SJAR03/8fa2d3dda355aebfdff5b2db656b7c0e>

***Output***

Texto

Descripción generada automáticamente

Y de esa misma manera con el resto de los ejercicios.

**NOTA:**

**Para una mejor apreciación y visualización de los ejercicios, se proporciona un repositorio en GitHub con el código de cada uno de los ejercicios propuestos en la guía.**

<https://github.com/SJAR03/Guia_Sumativa_Funciones>